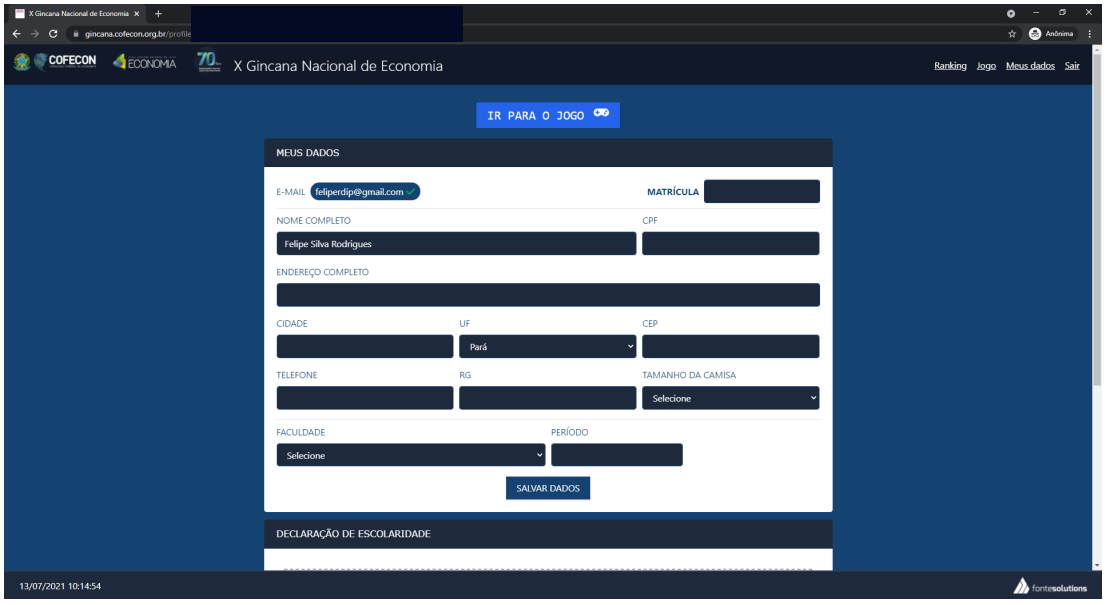
XI GINCANA NACIONAL DE ECONOMIA – ETAPA REGIONAL

O jogo da etapa regional da XI Gincana Nacional de Economia funciona no estilo corrida contra o tempo, cujo objetivo é obter a maior quantidade de pontos, respondendo o máximo de questões que conseguir durante o tempo pré-estabelecido. O jogo é baseado em uma combinação de conhecimento, estratégia e sorte. Cada decisão que os jogadores tomam ao longo do jogo interferirá diretamente em sua pontuação final, seja para maximizar os pontos ou minimizar as perdas.

Referente às perguntas do jogo, serão cobrados dos estudantes conhecimentos de **MACROECONOMIA, MICROECONOMIA, CONJUNTURA E ECONOMIA BRASILEIRA.**

Para acessar o jogo é necessário efetuar o login de cadastro da gincana no site https://gincana.cofecon.org.br/login, **CONFIRMAR A SUA INSCRIÇÃO NO E-MAIL CADASTRADO** e aguardar o horário de início. Usuários cadastrados e não confirmados **NÃO PODERÃO JOGAR.** A plataforma será liberada **às 15h até 16h (horário de Brasília) do dia 07/08/2022**, hora em que ocorrerá a gincana. Para dar início ao jogo, basta clicar no botão **IR PARA O JOGO** na parte superior da tela de dados pessoais, como ilustra a figura abaixo:



INTERFACE DE JOGO

Ao iniciar o jogo, os jogadores se depara com a seguinte tela, contendo todas as informações referentes à partida em tempo real.

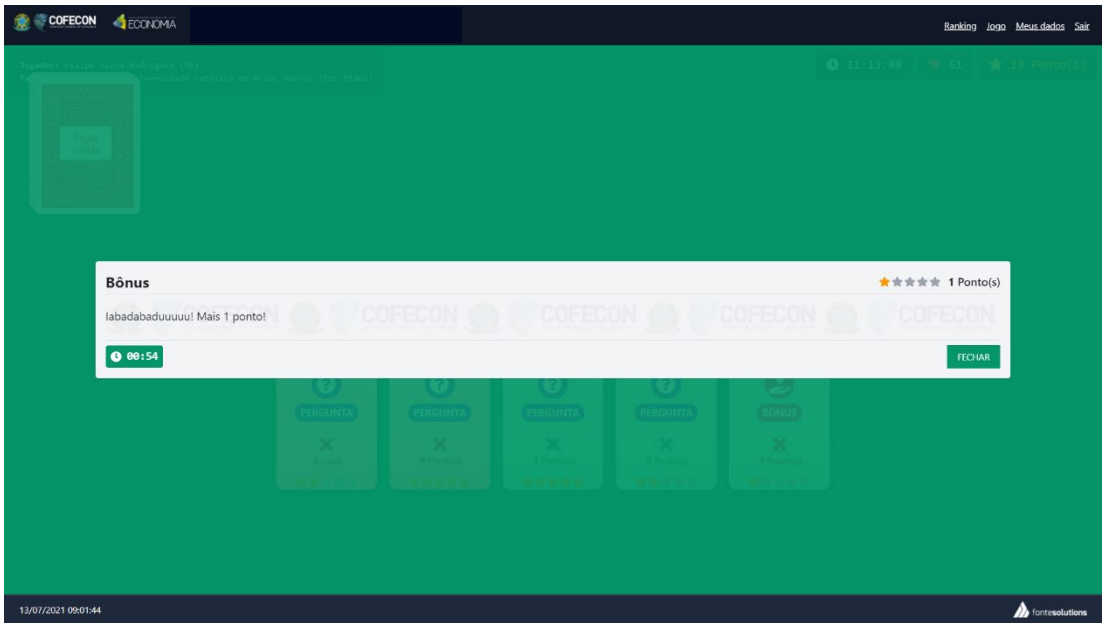
- **Tempo Restante do jogo:** É como o próprio nome diz, o tempo que falta para o jogo ser encerrado automaticamente. Vale lembrar que o jogo tem uma duração de 1 hora no máximo.
- **Cartas Restantes:** É o número de cartas que o jogador ainda tem disponível para resolver. Quando o número de cartas chegar a zero, o jogo também é encerrado.
- **Pontuação Atual:** Mostra a pontuação em tempo real do jogador. A pontuação é atualizada toda vez que uma carta é resolvida.
- **Cartas Para Virar:** São as cartas que estão à disposição do jogador para serem resolvidas. Essas cartas podem ser perguntas, sorte ou revés. Para resolver uma carta, basta clicar em cima do ícone dela e seu conteúdo será revelado.
- **Baralho:** Toda vez que o jogador se sentir insatisfeito com as cartas na mão ou já tiver resolvido todas as cartas para virar, ele poderá clicar no baralho para puxar mais cartas para virar. Vale lembrar que o jogador terá essa opção durante todo o jogo, até que o tempo acabe ou não haja mais cartas para resolver.

TIPOS DE CARTAS

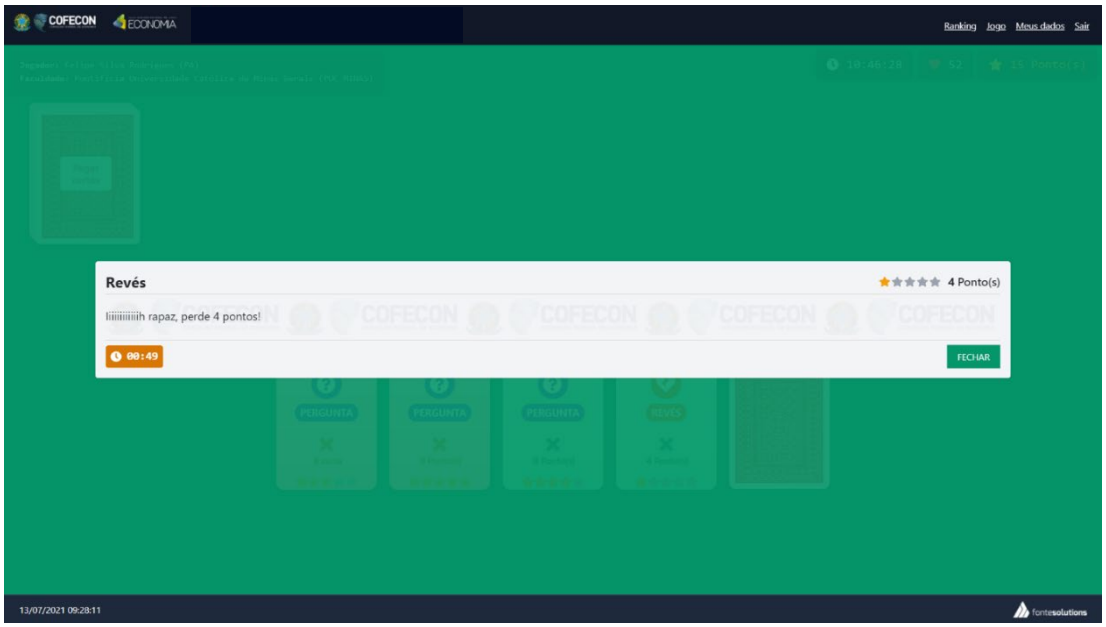
O jogo possui 3 tipos de cartas, aparecendo aleatoriamente ao jogador durante toda a partida. Entre essas cartas estão: as cartas de perguntas, as cartas de bônus e as cartas de revés.

As cartas de perguntas são classificadas pelo seu número de estrelas, que representam o nível de dificuldade de cada pergunta, podendo variar de 1 a 5 estrelas. Por exemplo: Uma pergunta com 1 estrela vale 1 ponto, 2 estrelas valem 2 pontos e 5 estrelas valem 5 pontos... Porém há também perguntas super difíceis de dificuldade 5 que podem valer de 6 a 10 pontos. Será que você encara uma dessas?

As cartas de bônus são eventos especiais que beneficiam o jogador em sua pontuação ou adicionando novas cartas de perguntas ao baralho.



Por outro lado, **as cartas revés** são aquelas que prejudicam o jogador, seja na pontuação ou retirando cartas de jogo que poderiam ser resolvidas.



CONDIÇÕES GERAIS

- Os jogadores teram o tempo máximo de 1 minuto para responder cada pergunta.
- Acertar uma pergunta **AUMENTARÁ** a pontuação dos jogadores, equivalente ao valor de sua pergunta. Por exemplo: Ao acertar uma pergunta de 4 estrelas, somar-se-á 4 pontos na pontuação atual do jogador.
- Uma carta depois de ser visualizada e resolvida **NÃO APARECERÁ** novamente ao jogador.

OBJETIVO E CONCLUSÕES

O jogo da XI Gincana Nacional de Economia – Etapa Regional tem como objetivo fazer a maior pontuação possível dentro de 1 hora, podendo pegar quantas cartas desejar, limitado ao número de cartas no baralho. Após o tempo esgotar ou o jogador utilizar todas as cartas, o jogador sairá automaticamente da tela do jogo e voltará à interface de seu cadastro com a sua pontuação e ranking referente ao seu estado.

BOA SORTE!